

大会名	第〇〇回ミニバスケットボール大会			日付	2023年〇月〇日	時間	12:00
会場	総合体育館			Game No.	A-3		
スコア	チームA	チームB		クルーチーフ	アンパイア		
Score	〇〇ミニバスケット ボールクラブ	〇〇ミニバス 教室		氏名	氏名		
合計	64	54		スコアラー	氏名		
		延長		A・スコアラー	氏名		

・大会(試合)名、会場、日時を記入すること
 ・各クォーターの得点および合計点を記入すること
 ・サインはゲーム終了後にスコアシートの記録がすべて書き終わったら、アシスタント・スコアラー→タイマー→ショットクロックオペレーター→スコアラーの順にサインをします。
 最後にアンパイアとクルーチーフの順にサインをします。

スコアシートの記入
 第1・第3クォーターは赤色で記入
 第2・第4クォーター及び延長は青色または黒色で記入

出場時間の記入
 各クォーター、出場するプレイヤーに斜線/をひきます。途中から交代してゲームに出場したプレイヤーには反対の斜線\をひきます。

タイムアウト
 ×印で記入する。使わなかった枠には2本の横線をひく。

チームA: Team A				タイム・アウト	
〇〇ミニバスケット ボールクラブ				(白)	
No	ライセンス No	選手氏名 Players	No.	出場時間	ファウル
				① ② ③ ④	1 2 3 4 5
1	1	氏名1	4	/	P P
2	2	氏名2	5	/	P ₁ U ₂ T ₁ GD
3	3	氏名3	6	/	P ₂
4	4	氏名4	7	/	P P
5	5	氏名5	8	/	
6	6	氏名6	9	/	
7	7	氏名7	10	/	
8	8	氏名8	11	/	P ₁ P P ₁ P P ₂
9	9	氏名9	12	/	
10	1	氏名10	13	/	
11	4	氏名11	14	/	
12	7	氏名12	15	/	P
13					
14					
15					
コーチ:	1	3	5	氏名13	C ₁ B ₁
Aコーチ:	2	4	6	氏名14	

ライセンスNo.は最後の3桁を記入する

ファウルの記入
 ①ファウルの種類をあらわす文字を記入。
 ②フリースローがあたえられるファウルは、P、T、C、B、U、Dの後ろにそれぞれのフリースローの数(1,2,3)を小さくつける
 ③ゲームのおわりには残ったわくに横線をひく。

ファウルの種類をあらわす文字
プレイヤーに記録されるファウル(チーム・ファウルとして数える)
 P…パーソナルファウル U…アンスポーツマンライクファウル
 T…テクニカルファウル D…ディスクォリファイングファウル
コーチに記録されるファウル(チーム・ファウルとして数えない)
 テクニカルファウル (C) ベンチのテクニカルファウル (B)
 マンツーマンペナルティー (M)
 失格・退場になった場合、隣の欄に (GD) と記入する

フリースロー
 得点があったときは数字を●でぬり、となりのらんにて得点したプレイヤーの番号を書きます。

ランニング・スコア RUNNING SCORE											
A		B		A		B		A		B	
7	●	1		41	41	81	81				
7	●	2	4	15	42	82	82	9			
		3	3	43	43	83	83				
6				44	44	84	84	5			
6				45	45	85	85				
6				46	46	86	86				
6				47	47	87	87				
9	9			49	●	89	89	5			
4	10	10	6	6	50	90	90	5			
11	11			51	51	91	91	8			
8	12	2	9	8	52	92	92	●	8		
13				12	●	93	93	53			
8	14			12	●	94	94	54	9		
15				55	55	95	95				
16				56	56	96	96				
16				57	57	97	97				
9	17	3	8	58	58	98	98				
20	20			4	60	100	100	60			
5	21	2	10	61	61	101	101				
22	22			8	62	102	102				
8	23	3	7	63	63	103	103				
24	24			6	64	104	104				
9	25	2	8	65	65	105	105				
26	26			66	66	106	106				
4	27	2	9	67	67	107	107				
28	28			68	68						
5	29	2	9	69	69						
5	●	●	9	70	70						
31	31			71	71						
7	22	2	4	72	72						
73	73			113	113						
74	74			114	114						
5	10	10	4	80	80	120	120				

フィールドゴール
 得点したチームのらんの数字を斜線(/)でつけて、となりのらんにて得点したプレイヤーの番号を書きます。

クォーター終了
 各クォーター、最後の得点を○でかこみ、下に1本太い線をひく。

ゲーム終了
 合計得点を○でかこみ、下に太い2本線をひく。その下の使わなかったわくには斜線(\)をひく。

チームファウル
 プレイヤー・ファウルがあるたびに、そのクォーターのわくに×を書いて数字を付けていきます。延長は4Qの続きになります

誤って自チームのバスケットに入れた場合は相手チームのランニング・スコアの得点の数字に斜線(/)をひき、となりの欄に▲を記入する。

勝利チーム	〇〇ミニバスケットボールクラブ
試合終了時間	12:55

兵庫県バスケットボール協会U12部会公式スコアシート